

Les grands crus sont précieux !



SLA les a mis à l'abri.

Pour les déguster, ça se mérite !

Vous ne pourrez partir qu'après avoir déchiffré les codes des 3 cadenas qui ferment la porte de la cave.

Vous devez trouver les codes cachés en utilisant les indices fournis. Vous devez trouver le bon code parmi les combinaisons fausses qui vous sont proposées.

Le point noir signifie que l'un des chiffres n'est pas présent

Le point jaune signifie que l'un des chiffres est présent mais pas dans la bonne case.

Le point vert signifie l'un des chiffres est présent dans la bonne case.



Les points de couleur ne sont pas placés dans un ordre spécifique...

Code



1 1 8

N° 1

3	7	1	●	●	●
1	3	8	●	●	●
3	5	7	●	●	●
5	1	7	●	●	●

Il fallait éliminer les chiffres absents du code.
Ici, le 3, le 5 et le 7 *ligne 3*.

Éliminons le 3 *ligne 2*.

Restent le 1 et le 8 bien placés.

Éliminons aussi le 5 et le 7 *ligne 4*.

Reste le 1 bien placé, au milieu.

Code N° 2



1 4 5

2	6	5	●	●	●
3	8	7	●	●	●
2	3	4	●	●	●
4	7	1	●	●	●

Éliminons les chiffres absents du code.

Ici, le 3, le 7 et le 8 *ligne 2*.

Éliminons le 7 *ligne 4*.

Restent le 1 et le 4 mal placés.

Je sais que j'ai un 4. Il est *ligne 3* mais mal placé.

Le 4 n'est donc ni à droite, ni à gauche.

Il est au milieu et j'élimine le 2 des *lignes 1 et 3* et le 6 *ligne 1*.

Il reste le 5 à droite *ligne 1*.

Le 1 qui me reste est à gauche.

Code N° 3



2 0 5

2	1	6	●	●	●
6	5	2	●	●	●
6	3	1	●	●	●
3	5	0	●	●	●

Éliminons les chiffres absents du code.

Ici, le 1, le 3 et le 6 *ligne 3*.

Le 1 et le 6 *ligne 1*. Reste le 2 bien placé.

Éliminons le 6 *ligne 2*. Restent le 5 et le 2 mal placés.

Éliminons le 3 *ligne 4*. Restent le 5 et le 2 mal placés.

Le 5 ne peut pas être au milieu, il est donc à droite et le zéro est au milieu...